**Кутеж**

Персонажи могут тратить время на гедонистические удовольствия, такие как закатывание вечеринок, пьянки, азартные игры, и всё остальное, что позволяет забыть опасностях, грозящие им в приключениях.

Кутеж включает в себя недельную стоимость вкусной еды, хороших напитков и человеческого общения. Персонаж может попытаться устроить кутеж в компании людей с низшим, среднего или высшего сословие. Персонаж может кутить среди низшего сословия за 2.5 зм для покрытия расходов или 10 зм для среднего сословия. Кутеж в высшем обществе требует 500 зм и доступа к местной знати, например, как у персонажа с предысторией Благородный. Другие персонажи могут сделать это, только если ваш Мастер посчитает что вы обзавелись достаточным числом контактов.

**Последствия**

После недели кутежа персонаж встречает несколько контактов соответствующего социального класса. Совершите проверку Харизмы (Убеждение) и сравните результат с приведённой таблицей, чтобы узнать, что произошло.

|  |  |
| --- | --- |
| Бросок | Результат |
| 01–05. | Персонаж нажил себе врага. |
| 06–10. | — |
| 11–15. | Персонаж встретил новый Контакт. |
| 16–20. | Персонаж встретил два новых Контакта. |
| 21+ | Персонаж встретил три новых Контакта. |

Если результат от 01-10, брось 1к10 по таблице Осложнений.

**Осложнения для Кутежа с Низшим Сословием**

|  |  |
| --- | --- |
| к10 | Результат |
| 01. | Карманник украл у вас 1d10+2 монет. |
| 02. | После барной драки у вас остался ужасный шрам. |
| 03. | У вас остались нечеткие воспоминания о том, что вы совершили что-то очень, очень незаконное. |
| 04. | Из-за вашего поведения Трактирщик запретил вам возвращаться в свою таверну. |
| 05. | После нескольких крепких напитков вы прилюдно поклялись выполнить опасное задание. |
| 06. | Внезапно, вы состоите в браке. |
| 07. | Тогда идея пробежаться голышом по городу не казалось такой уж плохой. |
| 08. | Отчего-то местные придумали вам обидную, неприятную кличку, такую как Покоритель Скамеек или Лужный Лакатель, но никто не говорит почему. |
| 09. | Будучи в стельку пьяным вы согласились построить Приют Sure. |
| 10. | Неизвестно отчего ваши волосы вдруг поменяли цвет. Скоро они вернуться в нормальное состояние. Наверное. |

Если результат от 01-08, брось 1к8 по таблице Осложнений.

**Осложнения для Кутежа с Средним Сословием**

|  |  |
| --- | --- |
| к8 | Результат |
| 01. | Вы случайно нанесли оскорбление Главе Гильдии. Только публичное извинение позволит вам вновь вести с ними дела. |
| 02. | Вы поклялись выполнить задание для храма или гильдии. |
| 03. | Небольшая социальная оплошность сделала вас центром разговоров во всем городе. |
| 04. | Крайне неприятный человек начал проявлять к вам романтический интерес. |
| 05. | Местный заклинатель видит в вас опасного соперника. |
| 06. | Вас наняли для участия в местном фестивале, театральной пьесе или аналогичном мероприятии. |
| 07. | Ваш пьяный тост стал скандалом среди местных. |
| 08. | Пытаясь впечатлить местных вы спустили еще 10 зм. |

**Осложнения для Кутежа с Высоким Сословием**

|  |  |
| --- | --- |
| к8 | Результат |
| 01. | Знатная семья с завидной настойчивостью пытается выдать за вас одного из своих отпрысков. |
| 02. | Вы споткнулись и упали во время ответственной речи или танца, и теперь люди не могут перестать говорить об этом. |
| 03. | Вы согласились взять на себя долги одного из дворянин. |
| 04. | Знатный рыцарь вызвал вас на дуэль. |
| 05. | Вы нажили себе врага в лице местного дворянина |
| 06. | Один из крупных дворян, посвященных в таинство наук, настаивает на том, чтобы вы посещали его каждый день и слушали долгие и утомительные теории о природе магии. |
| 07. | Вы стали центром множества неловких и смущающих слухов. |
| 08. | Пытаясь впечатлить знатных людей вы спустили еще 50 зм. |